

Ripou et Mort RP

- [Le Ripou \(ou corrompu\)](#)
- [Mort RP](#)

Le Ripou (ou corrompu)



Le Ripou / Corruption

Le "Ripou" ou "Corrompu" est quelque chose qui peut être intéressant.
Cependant, le risque d'utilisation d'informations HRP est trop fort.
Voici donc quelques règles pour le cadrer.

- Rejoindre un groupe, gang, entreprise pour lui nuire est interdit,
- Voler des ressources de son groupe, gang, entreprise, est interdit,
- Donner des informations sur des membres de son groupe, gang, entreprise, qui peuvent conduire à une action armée est interdit également.
- Le rôle-play "indic", c'est à dire donner des points de farm, traitement, dealer, repaires de groupes, etc... dont on ne fait pas partie est désormais cadré.

- Limité à un seul point illégal (soit la récolte, soit le traitement, soit le vendeur) pour un même indic,
- Les infos données sur un groupe ou gang (propriétés, membres, etc... sont à donner sur preuve évidente, pas juste "Untel fait partie de tel groupe, on me l'a dit". **Nous voyons trop d'informations HRP extraites, et c'est intolérable.**
- Un indic ne peut bénéficier de la protection de la Gendarmerie pour ses crimes, délits, infractions à venir ou en cours après qu'il ait été déclaré "Indic". Il peut en revanche bénéficier de largesses pour ses infractions passées.
- Les dossiers de mort RP sur "indic" avéré seront grandement facilités.
- Le Ripou GN n'est pas autorisé. Un Gendarme ne peut être véreux, et faire des actions illégales. Dans certains cas, pour le gameplay de la "Section de recherches", ça peut être autorisé, pour des raisons logiques. Mais la personne en question ne pourra pas faire d'actions illégales.

En revanche, ce genre de RP peut être autorisé, sur demande staff de niveau Game-Master uniquement (John Volkoff / Benat), sur dossier béton, et pour un vrai but. Dans ce cas, une surveillance sera apportée.

Ce gameplay est trop important, et trop nuisible pour être bâclé.

Mort RP



La mort RP

Voici les règles qui encadrent la mort dite "RP" (perte de toutes ses possessions, identités, histoire).

- **La mort RP est envisageable dans certains cas :**
 - Demande de changement de nom/identité --> Mort RP immédiate
 - Sur dossier pour éliminer quelqu'un après plusieurs preuves :
 - Dossier complet qui explique pourquoi on veut tuer cette personne,
 - Preuves sur les demandes,
 - Intérêt de cette mort RP.

Cette mort RP sera étudiée par un Game-Master (John Volkoff / Benat) et une décision sera prise. La mort RP donnera forcément lieu à une action RP derrière pour la mettre en scène.

- Les morts RP doivent être validées par le staff (>Admin). Cependant les morts portant sur les personnages attachés à ces rôles seront obligatoirement validés par le Fondateur (responsable administratif) et le Responsable Staff :
 - Préfet,
 - Préfet Maritime,
 - Commandant de Gendarmerie,
 - Commandant des Sapeurs-Pompiers,
 - Chefs d'entreprises,
 - Chefs de gangs.