

# Entreprises



## Entreprises

Les entreprises sont faites pour :

- Faire travailler des intérimaires, et ainsi apporter du travail à nos civils,
- Fournir des denrées nécessaires à la vie de l'île (véhicules, matières premières, services, ...)

### Quelques règles entourent leur fonctionnement :

- Les intérimaires doivent travailler avec les camions de l'entreprise (ceux qui sont au shop entreprise), pour la visibilité,
- Les prix fixés HRP doivent être respectés, pour le bien de l'économie de l'île,
- Des demandes d'améliorations sont possibles, à voir en premier temps en role-play avec la Préfecture,

- Les farms dits d'entreprise sont à faire en priorité par les intérimaires, et non par les employés. Si il n'y a pas d'intérimaires présents, c'est bien sûr autorisé dans la limite du raisonnable,
- Il n'y a pas de contrainte horaires, néanmoins, si vous voulez une entreprise, donnez vous les moyens de l'ouvrir, sinon elle sera remise sur le marché. Pas de secrets, il faut recruter !
- La priorité pour les entreprises de craft est de fournir les autres entreprises qui nécessitent vos ressources. Vous ne pouvez pas bloquer vos ressources.
- Il n'y a pas de monopole de base. Les monopoles se méritent, pour les entreprises les plus actives.

Vous enrichir est clairement un but. Mais ça ne doit pas être le seul. Les entreprises doivent être des entreprises-passion, et pas juste des "pompes à fric". Vous devez accueillir vos clients dans les meilleures conditions possibles (RP).

---

Revision #3

Created 27 December 2023 23:12:24 by Beckett

Updated 17 April 2024 15:37:18 by John Volkoff