Ressources qui ne se vendent pas - Tous camions



Les Ressources qui ne se vendent pas

Voici la liste exhaustive des ressources qui ne se vendent pas, et qui donc sont utilisés à des fins de ressources premières pour le crafting. Ne sont évidemment pas inclues les ressources de nourriture et boissons.

Récoltes qui ne se vendent pas :

- Acide sulfurique
- Alliage d'aluminium
- Alliage manganèse acier
- Aluminium
- Artefact médiocre
- Artefact rare
- Blindage
- Bouteille vide
- Bouton
- Brique
- Béton
- Béton armé
- Caoutchouc
- Carbone
- Cartouche d'entre
- Charges explosives
- Chlore
- Ciment
- Circuit imprimé
- Composants d'armes
- Composants de factions et d'entreprises
- Coupe-boulons (outils de serrurier)
- Douille
- Encodeur
- Encre
- Etabli
- Faucille
- Fibre de carbone
- Fibre de verre
- Fil de cuivre
- Filigrane
- Hache
- Herses
- Items intérim
- Jerrican d'essence vide
- Jerrican de pétrole brut
- Kevlar
- Morceau de tissu
- Moteur et autres pièces de véhicules
- Médicaments divers et variés de la pharmacie (morphine, papavérine, ...)
- Nitrate de potassium
- Or de la banque (contacter un staff)
- Parpaing

- Pelle
- Pendentif
- Pioche
- Plaque d'acier
- Plaque d'aluminium
- Plastique
- Polymère
- Pâte à papier
- Roues
- Sac de sable
- Sac de toile
- Sel traité
- Soude
- Soude caustique
- Terminal de piratage
- Tissu de qualité
- Toolkit
- Toolkit amélioré
- Traceur GPS
- Turbines et autres pièces d'aéronefs
- Télécommandes de portails
- Uranium 235
- Vitres

Revision #5 Created 29 December 2023 20:18:29 by John Volkoff Updated 4 April 2024 16:03:58 by John Volkoff