

Le bon sens (Mass-RP/Identité/...)



Le bon sens

Voici des règles, qui impliquent du bon sens, et qu'il vous sera demandé de respecter scrupuleusement.

- Les insultes sont prohibées et seront punies de sanctions en fonction de la gravité de l'insulte,
- Le Glitch, cheat, sous quelque forme que ce soit est interdit et sera immédiatement sanctionné par un bannissement permanent irrévocable.
- Il est interdit d'échanger des biens en jeu contre de l'argent IRL (bannissement permanent),
- Toute modification des paramètres internes du jeu sont interdites notamment FOV, etc...
- Il est strictement interdit de modifier son identité via le menu du jeu Arma 3, les doubles identités de cette manière sont punissables d'un bannissement (sauf accord préalable

staff),

- Le transport de matériel de farm et de craft est toléré en hélicoptère ou en avion, du moment où la logique RP est respectée. On ne se pose pas n'importe où, et on ne profite pas d'abus liés aux modèles (atterrissage sur 10 mètres, etc...)
- Le "Rush-tatane" est strictement interdit,
- Le rush ATM est interdit

il s'agit là d'agir notamment après un braquage ou bien durant une action armée (sommation effective), de se rendre à un ATM afin d'y déposer l'argent émanant notamment de récoltes, braquage, liquide, etc... afin de le sécuriser alors qu'on subit un danger immédiat.

- Les bases de Territoire (avant-postes/bases principales), les bases de Gendarmerie, les bases des Marins-pompiers, les Maisons et entrepôts sont considérés comme des espaces privés, fermés, où il y a potentiellement du monde. Dans le cadre du MASS RP, vous n'avez pas le droit d'y entrer sans y être invités.

Le MASS RP conduit à agir comme dans la "vraie-vie". Dans certains lieux (Caserne de Gendarmerie, bases, etc...) on considère qu'il y a toujours du monde (même si dans les faits vous n'en voyez pas). Vous n'êtes donc pas censés y entrer sans risques, ni sans y être invités.

- Il n'est pas possible de reconnaître une personne notamment à sa voix, ses vêtements, son id, voiture ou habitudes... Vous ne pouvez définir formellement l'identité de l'individu uniquement avec sa pièce d'identité.
Cependant vous pouvez émettre des doutes quant à son identité.
- Les personnes portant un masque (qui couvre l'intégralité des traits du visage) ne peuvent être identifiées.

Les tenues siglées (entreprises, gangs, gendarmerie, préfecture, pompiers...) **et autre matériels spécifiques** (hors radio) **sont interdites au vol**. Vous n'avez pas le droit d'utiliser pour quelque usage que ce soit. Si vous les trouvez, ramenez-les à leur propriétaire, ou appelez un staff.

Revision #7

Created 16 January 2024 10:58:57 by John Volkoff

Updated 7 May 2024 06:55:34 by John Volkoff