

Les fondamentaux

- La base
- Le contexte
- Le bon sens (Mass-RP/Identité/...)
- Finalité
- Offroad

La base



La base

Ce serveur est crée par des bénévoles, à leur frais, et sur leur temps-libre, il faut respecter cela.

Si des choses ne vous plaisent pas, vous pouvez :

- Faire des suggestions,
- Ouvrir un ticket,
- **Changer de serveur librement.**

Nous essaierons de publier du contenu souvent, et de manière définie par nos soins. Il est néanmoins important de se dire que, encore une fois, tout ceci dépend de notre temps libre.

Nous ne sommes pas un SAV, et, vu que vous jouez gratuitement sur le serveur, nous sommes libres de nos choix, et de nos orientations voulues. Nous serons un maximum transparents envers vous, et pour ceux qui nous ont connu sur d'autre projets, vous savez que nous avons à cœur de tout donner à notre communauté.

Cependant :

Les râleurs, les aigris, les gens qui ne sont pas prêts à faire des efforts, qui ont une vision obtuse, les force-fighteurs, les tricheurs et les menteurs ne sont pas les bienvenus ici. Pour faire du bon RP, il faut aussi des fois accepter de perdre.

Nous présenterons "gentiment" la porte de sortie à tous ces individus, sans état-d'âme ni avertissement préalables.

En revanche, si vous êtes motivés, joyeux, de bonne humeur, aimant le RP, incarner un rôle, si vous aimez offrir et recevoir bien évidemment, et que vous avez envie de participer à l'élaboration d'un projet cool et ambitieux ---> Bienvenue à vous !

Que ce projet reste un projet plaisir!

Le contexte



Le Contexte

Il s'agit là d'un serveur Rôle Play (RP) . Par conséquent, il convient d'agir avec un gameplay se rapprochant le plus possible de la vraie vie.

L'île dispose d'une histoire, d'un historique, il est préférable d'en tenir compte lors de votre arrivée ([background](#))

Les actions dites Hors Rôle Play (HRP) seront lourdement sanctionnées

Vous ne bénéficiez pas du droit à l'ignorance, il est considéré que ces règles sont lues ainsi que comprises au moment de votre venue sur le serveur.

Le bon sens (Mass-RP/Identité/...)



Le bon sens

Voici des règles, qui impliquent du bon sens, et qu'il vous sera demandé de respecter scrupuleusement.

- Les insultes sont prohibées et seront punies de sanctions en fonction de la gravité de l'insulte,
- Le Glitch, cheat, sous quelque forme que ce soit est interdit et sera immédiatement sanctionné par un bannissement permanent irrévocable.
- Il est interdit d'échanger des biens en jeu contre de l'argent IRL (bannissement permanent),
- Toute modification des paramètres internes du jeu sont interdites notamment FOV, etc...
- Il est strictement interdit de modifier son identité via le menu du jeu Arma 3, les doubles identités de cette manière sont punissables d'un bannissement (sauf accord préalable

staff),

- Le transport de matériel de farm et de craft est toléré en hélicoptère ou en avion, du moment où la logique RP est respectée. On ne se pose pas n'importe où, et on ne profite pas d'abus liés aux modèles (atterrissage sur 10 mètres, etc...)
- Le "Rush-tatane" est strictement interdit,
- Le rush ATM est interdit

il s'agit là d'agir notamment après un braquage ou bien durant une action armée (sommation effective), de se rendre à un ATM afin d'y déposer l'argent émanant notamment de récoltes, braquage, liquide, etc... afin de le sécuriser alors qu'on subit un danger immédiat.

- Les bases de Territoire (avant-postes/bases principales), les bases de Gendarmerie, les bases des Marins-pompiers, les Maisons et entrepôts sont considérés comme des espaces privés, fermés, où il y a potentiellement du monde. Dans le cadre du MASS RP, vous n'avez pas le droit d'y entrer sans y être invités.

Le MASS RP conduit à agir comme dans la "vraie-vie". Dans certains lieux (Caserne de Gendarmerie, bases, etc...) on considère qu'il y a toujours du monde (même si dans les faits vous n'en voyez pas). Vous n'êtes donc pas censés y entrer sans risques, ni sans y être invités.

- Il n'est pas possible de reconnaître une personne notamment à sa voix, ses vêtements, son id, voiture ou habitudes... Vous ne pouvez définir formellement l'identité de l'individu uniquement avec sa pièce d'identité.
Cependant vous pouvez émettre des doutes quant à son identité.
- Les personnes portant un masque (qui couvre l'intégralité des traits du visage) ne peuvent être identifiées.

Les tenues siglées (entreprises, gangs, gendarmerie, préfecture, pompiers...) **et autre matériels spécifiques** (hors radio) **sont interdites au vol**. Vous n'avez pas le droit d'utiliser pour quelque usage que ce soit. Si vous les trouvez, ramenez-les à leur propriétaire, ou appelez un staff.

Finalité



La Finalité

D'une manière principale et incontournable, votre finalité sur cette île est de rester en vie. Pour s'y faire vous devez faire tout votre possible afin de le rester, tout en respectant le règlement.

Offroad



Offroad

Pour le bien de l'île, de notre image, de la visibilité du serveur, l'off-road est maintenant strictement encadré.

Ainsi, les règles sont les suivantes :

- **Les berlines, citadines, sportives, hyper-sportives sont interdites** en off-road,
- Les SUV, pick-up, 4x4, 6x6 sont tolérés en off-road (une liste sera publiée, par défaut, si vous avez un doute, considérez que c'est interdit).
- Certains camions seront tolérés en off-road (une liste sera publiée).
- Dans tous les cas, considérez que l'off-road est nuisible pour beaucoup de raisons, et que pour les véhicules tolérés, c'est bien une tolérance HRP. La Gendarmerie sera à l'affût de tout manquement, et les amendes seront de rigueur.

En cas de non respect des règles suivantes, les sanctions seront graduelles :

- Un rappel simple (votre nom sera inscrit dans une liste des gens qui ont eu le rappel),
- Avertissement 1,
- Avertissement 2,
- Bannissement 2 jours,
- Bannissement 7 jours,
- Bannissement permanent.

Bien sûr il y a off-road et off-road, il est logique et compréhensible de faire certains écarts.
Le jugement de ces écarts sera à la diligence seule du staff qui en jugera.