

Améliorations de gang



Améliorations Gangs

En possédant un gang, vous avez possibilité de l'améliorer pour avoir des choses supplémentaires. Ces améliorations sont fonction de : **l'argent, l'expérience.**

Ainsi, vous aurez la possibilité d'améliorer les points suivants :

- **Niveau de base** : 4 membres, limite bancaire : 3.000.000€
 - Cout en argent : 0€
 - Cout en expérience : 0 XP
- **Niveau 1** : 8 membres, limite bancaire : 6.000.000€
 - Cout en argent : 30.000€
 - Cout en expérience : 2.000 XP
- **Niveau 2** : 15 membres, limite bancaire : 12.000.000€
 - Cout en argent : 150.000€

- Cout en expérience : 10.000 XP
- **Niveau 3** : 20 membres, limite bancaire : 20.000.000€
 - Cout en argent : 300.000€
 - Cout en expérience : 20.000 XP
- **Niveau 4** : 25 membres, limite bancaire : 40.000.000€
 - Cout en argent : 900.000€
 - Cout en expérience : 40.000 XP
- **Niveau 5** : 30 membres, limite bancaire : 80.000.000€
 - Cout en argent : 1.800.000€
 - Cout en expérience : 80.000 XP
- **Niveau 6** : 35 membres, limite bancaire : 160.000.000€
 - Cout en argent : 3.600.000€
 - Cout en expérience : 160.000 XP
- **Niveau 7** : 40 membres, limite bancaire : 500.000.000€
 - Cout en argent : 7.200.000€
 - Cout en expérience : 300.000 XP

Vous aurez aussi la possibilité d'acheter des améliorations diverses :

- **QG DE GANG 1** : Vous donne la possibilité de définir un bâtiment en QG, ou vous pourrez y spawn, avoir des stockages, etc...
 - Cout en argent : 300.000€
 - Cout en expérience : 50.000 XP
- **QG DE GANG 2** : Vous donne la possibilité de définir un second bâtiment en QG.
 - Cout en argent : 3.000.000€
 - Cout en expérience : 200.000 XP
 - Requiert le QG 1
- **Garage de gang** : Vous donnera accès à un garage de gang, dans votre QG.
 - Cout en argent : 350.000€
- **Amélioration de garage 1**: Stockage de 10 véhicules de gang
 - Cout en argent : 100.000€
 - Cout en expérience : 50.000 XP
 - Requiert le QG 1, et Garage de gang
- **Amélioration de garage 2**: Stockage de 25 véhicules de gang
 - Cout en argent : 250.000€
 - Cout en expérience : 65.000 XP
 - Requiert l'amélioration de garage 1
- **Amélioration de garage 3**: Stockage de 40 véhicules de gang
 - Cout en argent : 500.000€
 - Cout en expérience : 80.000 XP

- Requierit l'amélioration de garage 2

Enfin, vous pourrez améliorer vos QG de gangs avec ces améliorations :

- **ATM** : Vos QG sont équipés d'un ATM
 - Cout en argent : 80.000€
 - Cout en expérience : 50.000 XP
- **Marché** : Vos QG sont équipés d'un marché
 - Cout en argent : 150.000€
 - Cout en expérience : 50.000 XP
- **Magasin Général** : Vos QG sont équipés d'un magasin général
 - Cout en argent : 150.000€
 - Cout en expérience : 70.000 XP
- **Magasin illégal** : Vos QG sont équipés d'un magasin illégal
 - Cout en argent : 750.000€
 - Cout en expérience : 200.000 XP
- **Garage de véhicules terrestres** : Vous pouvez sortir vos véhicules de gang depuis ce garage
 - Cout en argent : 10.000€
 - Cout en expérience : 50.000 XP
- **Stockage de véhicules** : Vous pouvez stocker vos véhicules de gang depuis ce garage
 - Cout en argent : 10.000€
 - Cout en expérience : 50.000 XP
- **Garage de véhicules aériens** : Vous pouvez sortir vos véhicules aériens depuis ce garage (attention au placement de votre QG !)
 - Cout en argent : 50.000€
 - Cout en expérience : 60.000 XP
- **Garage de véhicules maritimes** : Vous pouvez sortir vos véhicules aériens depuis ce garage (attention au placement de votre QG !)
 - Cout en argent : 25.000€
 - Cout en expérience : 60.000 XP

Attention, en entrant dans un gang, vous n'amenez pas votre nombre d'XP avec vous. L'XP de gang se cumule à partir du moment où vous entrez dans ce gang.

Revision #3

Created 24 January 2024 10:29:25 by John Volkoff

Updated 7 April 2024 16:29:45 by John Volkoff