

Les Zones "Safe"



Les Zones "Safe"

Les zones dites "safe" sont des zones où il n'est pas permis, ni possible d'effectuer certaines actions, pour le bien des joueurs débutants principalement, ainsi que pour le bien de la vie du serveur et de son rôleplay. **Une Zone Safe est une zone où aucune action armée, de combat, de vol, braquage ne sont autorisées, HORS AUTORISATION STAFF. Il est évidemment possible de faire une demande dans le cadre d'une action ciblée.**

Si vous êtes poursuivis, et que vous vous réfugiez dans une Zone-Safe, l'action pourra continuer. (course poursuite).

- **Rush safe-zone :**

il est strictement interdit de profiter d'une safe zone afin d'éviter toute interaction qui n'a engagé aucune action, exemple : course poursuite. Ainsi se réfugier de manière intentionnelle afin d'éviter une action même s'il n'y a pas eu lieu de sommation est bien évidemment interdit.

- **Quelles sont-elles:**

1. Garages (si en cours d'utilisation),
2. Sièges d'Entreprise,
3. Brigades (Gendarmerie),
4. Caserne Marins-Pompier,
5. Hôpital de Sydney,
6. Camp illégal.

Zones Inviolables (zone verte de Sydney)

- **Définition:**

Une Zone Inviolable est une zone où aucune action armée, de combat, de vol, braquage ne sont autorisées.

Si vous êtes poursuivis, et que vous vous réfugiez dans une zone inviolable, l'action NE pourra PAS y continuer, de fait: VOUS N'AVEZ PAS LE DROIT DE VOUS Y RÉFUGIER.

Il est donc interdit d'être armé en rebelle dans cette zone. Les équipements doivent être cachés.

Trop d'avertissements entraîneront une dewhitelist du gang entier.

Revision #8

Created 16 January 2024 11:34:14 by John Volkoff

Updated 28 October 2024 15:10:40 by Ragnarok