

Les véhicules Blindés



Les véhicules blindés

Les véhicules blindés sont autorisés, sous certaines conditions :

- Les véhicules blindés sont à l'usage SEUL des groupes ayant un territoire et de la Gendarmerie Nationale.
- **Les blindés des groupes ayant un territoire sont à utiliser seulement sur leur territoire.**
- **On ne peut sortir un blindé que si 5 personnes d'un groupe (ou Gendarmerie) sont présents.** Donc un blindé par tranche de 5 personne du groupe concerné.
 - Exemple :
 - Nous sommes 4 présents dans le groupe ou GN : Blindés interdits,
 - Nous sommes 5 présents : 1 blindé autorisé,
 - Nous sommes 6, 7, 8, 9 : 1 seul blindé toujours,
 - Nous sommes 10 : 2 blindés.
 - Etc...

- Si un combat, à l'initiative de la Gendarmerie ou d'un autre groupe provient sur un territoire ET qu'un blindé de gang était déjà sorti dans ce territoire, le combat peut évidemment se poursuivre sur l'île principale, dans le cadre de la poursuite de l'action uniquement.
- Les blindés de gangs sont à crafter uniquement, et récompensent donc les gangs qui ont un territoire. Si je suis dans le gang, je peux utiliser le blindé sur mon territoire.
 - Si je me fais kick du gang, je ne peux plus l'utiliser,
 - J'ai le droit de le vendre en revanche à un autre gang de territoire,
 - Je n'ai pas le droit de le vendre à un groupe qui n'a pas de territoire, à un civil lambda, etc...
 - Je peux le garder dans mon garage si je ne suis plus dans le groupe, mais je n'aurai pas le droit de l'utiliser, sauf si mon groupe reprend un territoire.
 - Exceptionnellement, si j'avais déjà un blindé, je peux demander la permission au staff de l'utiliser pour une conquête de territoire, par équité, et vu que j'en avais déjà un.

Ces règles sont édictées pour le bien du rôle-play du serveur. Nous sommes en France, dans un territoire souverain, il est donc inconcevable de voir une prolifération de véhicules tels. En cas de manquement à ces règles, les sanctions seront lourdes (de-whitelist du groupe, retrait des véhicules du garage, et sanctions administratives (avertissement, bannissements). Valable pour toutes les factions.

Revision #3

Created 12 March 2024 10:27:52 by John Volkoff

Updated 9 May 2024 23:39:15 by John Volkoff