

Les Territoires



Les Territoires

Si vous perdez votre territoire, vous aurez 48h pour le récupérer. Sans quoi, si vous possédiez des bâtiments à l'intérieur de la base de territoire, ils seront vendus automatiquement (et vous serez bien évidemment remboursés).

La Base Principale

- Rentrer sciemment dans une base de territoire (qui n'est pas à vous) sans autorisation, est à vos risques et périls. Si vous vous y faites tuer, ceci ne compte pas comme une sommation pour votre groupe à l'extérieur. Si vous capturez le drapeau adverse, en revanche, pas besoin de sommations pour le groupe défenseur.

- Une restriction de membres attaquants et défenseurs est fixée de manière programmée. Si l'équipe défenderesse ne dispose pas d'assez de membres afin d'être attaquée, une dérogation peut être effectuée par le staff.
- Il est interdit de déplacer une action dans une base qui ne vous appartient pas (dites vous qu'elle est verrouillée, et inaccessible).

La Capture d'un Territoire

Un accord staff (modérateur et au-dessus) est nécessaire pour une capture de territoire. Cela permet de vérifier qu'il n'y a pas d'abus (déconnexions pendant le combat, etc...)

- Les BASES DE TERRITOIRE NE SONT PAS DES SAFE-ZONES.
- Pour capturer un territoire, vous devez prendre les deux avant postes, puis la base principale. (DANS CET ORDRE UNIQUEMENT).
- Vous devez capturer les avant-postes un à la fois. Avant-poste 1, puis Avant-poste 2, puis Base-Principale. **Chaque Avant-poste et BP doivent donner lieu à des sommations avant Raid à chaque fois (c'est bien des actions de combat différentes)**. On ne revient pas sur la même action.
- Vous ne pouvez pas spawn dans une base attaquée pour la défendre.